

# ハンググライディングフライトコンテスト規則

## 1. 【対象者】

1. 有効な J H F フライヤー登録証を所有するフライヤーを対象とする。

## 2. 【登録料】

1. 登録料は無料とする。

## 3. 【ハンググライディングフライトコンテスト年度】

1. 年度は毎年1月1日に始まり、12月31日に終了する。

## 4. 【対象】

1. 年度におけるフライト1本によりランキングをつける。
2. 同一のフライヤーが複数のフライトを申請することも可能である。その場合は、より成績の良いフライトが採用される。
3. 日本国内でのフライトに限る。

## 5. 【表彰】

1. ハンググライディングシリーズ初戦の大会最終日に表彰式を行ない1位から3位までのフライヤーに表彰状・メダルを授与する。
2. クラス1とクラス5はクラスを分けて表彰する。

## 6. 【部門】

1. 以下の4部門に対して表彰を行う。
2. 各部門のルールについては、FAIのSection7 ([http://www.fai.org/downloads/civl/SC\\_7D](http://www.fai.org/downloads/civl/SC_7D)) に則るものとする。
  - ・フリーディスタンス
  - ・アウトアンドリターン
  - ・トライアングル
  - ・デュレーション

## 7. 【申請】

1. フライト後2カ月以内に必要書類を添えて、本人がJ H F・HG競技委員長あてに行なう。

## 8. 【申請に必要な書類】

1. フライトのGPSログ
2. フライトコンテスト申請用紙

## 9. 【距離の測定】

1. クロスカントリーフライトの距離判定はフライトソフトウェア (GpsDump) により行う。
  - ・フリーディスタンス : Greatest dist. between any two points
  - ・アウトアンドリターン : Greatest out-and-return

- ・トライアングル : Greatest FAI triangle

## 10. 【フリーディスタンス部門】

### 10.1. 【有効距離】

1. ログ軌跡内で取りうる2点間の最大距離を有効距離とする。距離はkmで算出し、小数点以下第2位を四捨五入し、小数点以下第1位までとする。

### 10.2. 【要件】

1. L/D50以上で50km以上のフライトとする。

## 11. 【アウトアンドリターン部門】

### 11.1. 【有効距離】

1. スタートポイントとフィニッシュポイントを包含する400mシリンダーの中心点から折り返し地点までの距離の2倍を有効距離とする。つまり、スタートポイント/フィニッシュポイントはレグの一端でなければならない。距離はkmで算出し、小数点以下第2位を四捨五入し、小数点以下第1位までとする。

### 11.2. 【要件】

1. フライトがクローズされていること。

- ・400mシリンダーのObservation Zoneが適用されている
- ・スタートポイントとフィニッシュポイントが同一の400mシリンダーに包含されている

ただし、テイクオフとスタートポイントは同じである必要ない（ランディングとフィニッシュポイントも同様）。また、フィニッシュポイントの高度条件はない。

## 12. 【トライアングル部門】

### 12.1. 【有効距離】

1. 三つのターンポイントから形成される最も大きな三角形の辺の和を有効距離とする。スタートポイント/フィニッシュポイントは三角形の頂点である必要はない。距離はkmで算出し、小数点以下第2位を四捨五入し、小数点以下第1位までとする。

### 12.2. 【要件】

1. トライアングルの1辺が総飛行距離の28%以下でないこと。

2. フライトがクローズされていること。

- ・400mシリンダーのObservation Zoneが適用されている
- ・スタートポイントとフィニッシュポイントが同一の400mシリンダーに包含されている
- ・フィニッシュポイントの高度条件を満たしていること

A)総距離が125km以内の場合

スタートポイントとフィニッシュポイントの高度差が総飛行距離の2%以内でなければならない

B)総距離が125km以上の場合

高度条件は適用されない

ただし、テイクオフとスタートポイントは同じである必要ない（ランディングとフィニッシュポイントも同様）。

### 13. 【デュレーション部門】

#### 13.1. 【有効時間】

1. テイクオフからランディングまでの時間を有効時間とする。
2. 有効時間は秒単位で計測する。

#### 13.2. 【要件】

1. 日の出前、および、日の入り後にフライトした場合は失格となる。

#### 13.3. 【時間の計測】

1. テイクオフとランディングの時間計測はフライトソフトウェア (SeeYou) により行う。
  - ・テイクオフ: Statistics -> Flight -> General Information -> Takeoff
  - ・ランディング: Statistics -> Flight -> General Information -> Landing